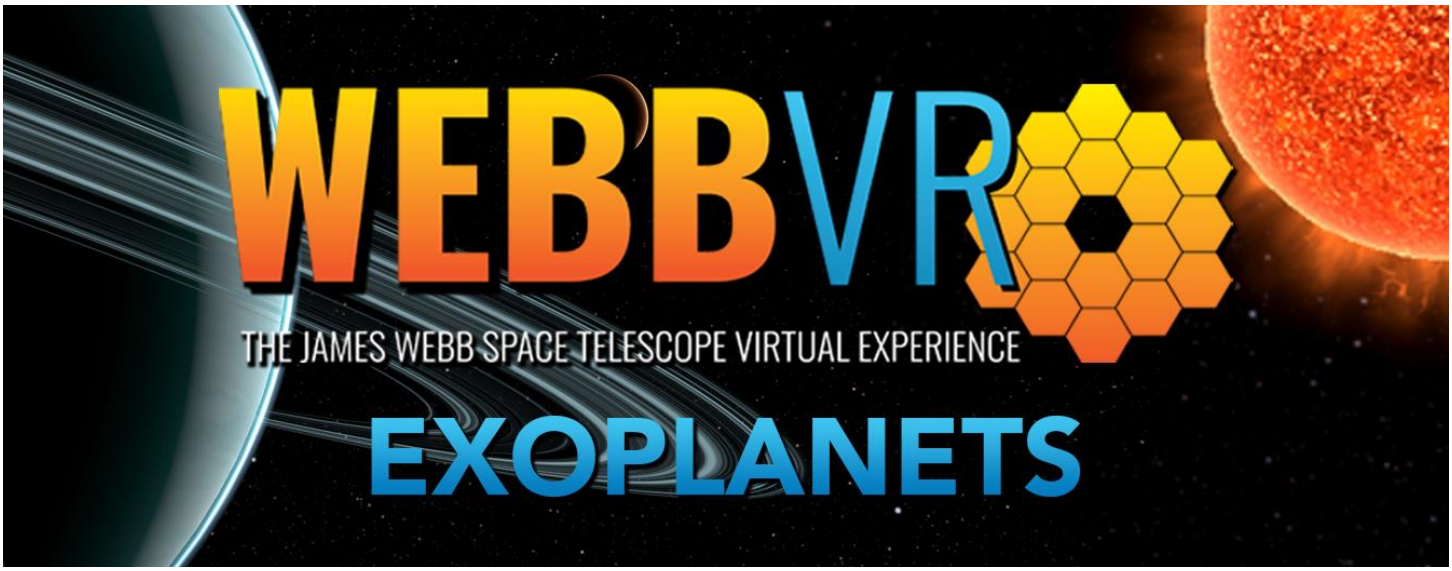




WebbVR

Los exoplanetas que aparecen en la última edición de la experiencia de realidad virtual del telescopio Webb

Fecha de publicación: 12 de agosto de 2020 10:00 a. m. (EDT)

Nuevos descubrimientos y opciones de idiomas para los exploradores virtuales

Entre las mejoras que trae la nueva edición de WebbVR —el programa de realidad virtual basado en las funcionalidades científicas del telescopio espacial James Webb de la NASA— se cuentan la detección interactiva de exoplanetas, un mayor nivel de detalle en la experiencia del sistema solar y traducciones al español. WebbVR funciona con Oculus Rift y HTC Vive, y se puede descargar de forma gratuita en Steam (steampowered.com) y Viveport (viveport.com).

La Historia Completa

Los exploradores virtuales ahora pueden llegar más lejos aún gracias a la ciencia del telescopio espacial James Webb de la NASA. La edición más reciente de WebbVR —la experiencia virtual del telescopio espacial James Webb— estrena un módulo detallado de descubrimiento de exoplanetas y opciones en español, además de revisiones y actualizaciones del contenido existente. La nueva edición ya se puede descargar de forma gratuita en Steam y Viveport.

WebbVR es una experiencia combinada de entretenimiento y aprendizaje, basada en datos reales de la NASA y en la futura misión del telescopio Webb, que abrirá nuevos horizontes en la astronomía infrarroja. Los conocimientos científicos que abarca WebbVR incluyen los planetas y las lunas del sistema solar, las galaxias, los agujeros negros, la formación de los planetas, el ciclo de vida estelar y, ahora, los sistemas planetarios extrasolares.

"Nos alegra mucho poder ofrecer un módulo interactivo de exoplanetas en esta edición de WebbVR; y el hecho de transmitirle a la gente el entusiasmo por los descubrimientos que permitirá el Webb en sistemas planetarios más allá del nuestro", comentó Alexandra Lockwood-Simpson, científica del proyecto de Comunicación Científica del Webb en el Instituto Científico del Telescopio Espacial.

Los usuarios conocerán tres métodos utilizados por los astrónomos para descubrir exoplanetas que orbitan alrededor de estrellas distantes y luego tratarán de “aplicar” esos métodos desde varias posiciones estratégicas del sistema planetario simulado. Una vez descubiertos, los planetas se pueden "visitar" desde la perspectiva de una nave espacial en órbita. Los desarrolladores crearon un aspecto singular pero realista para la superficie de cada exoplaneta, en función del tamaño del planeta y la distancia desde la estrella anfitriona del sistema.

Para quienes ya son entusiastas de WebbVR y disfrutaron de la oportunidad de explorar las lunas y los planetas de nuestro propio sistema solar, también hay mucho para aprender. "Agregamos más detalles sobre los planetas y las lunas de nuestro 'patio trasero' cósmico, que será un componente importante en la misión científica del Webb", relató el desarrollador principal, Chad Smith.

El equipo de desarrollo de WebbVR también se alegra mucho de poder ofrecer la experiencia a los usuarios hispanohablantes gracias a la nueva edición.

"El telescopio espacial Webb es una misión financiada con fondos públicos a través de la NASA, y queremos que la mayor cantidad posible de gente se sienta atraída y se entusiasme por la misión y sus aportes a la ciencia", señaló Lockwood-Simpson. "El hecho de ofrecer WebbVR en español es una manera de trabajar en pos de ese objetivo". Además de permitir la descarga de WebbVR en Steam y Viveport, el equipo de desarrollo lo exhibe en eventos públicos siempre que es posible.

Para vivir la experiencia WebbVR, los usuarios necesitan un casco Oculus Rift o HTC Vive y una computadora compatible (una PC con un procesador de gráficos adecuado). Con el fin de llevar la ciencia del telescopio espacial Webb a los hogares, WebbVR se desarrolló con la colaboración de astrofísicos, quienes verificaron que las simulaciones incorporaran la gravedad newtoniana, gases con viscosidad realista y las leyes físicas de las colisiones. El desarrollo de WebbVR está a cargo del Instituto Científico del Telescopio Espacial con la colaboración de Northrop Grumman.

CRÉDITOS:

NASA, ESA y STScI

PALABRAS CLAVE

misión Webb, anuncios

PERSONAS DE CONTACTO

Leah Ramsay / Christine Pulliam

Space Telescope Science Institute, Baltimore, Maryland

ENLACES RELACIONADOS

Descargar WebbVR en STEAM

https://store.steampowered.com/app/891960/WebbVR_The_James_Webb_Space_Telescope_Virtual_Experience/

Descargar WebbVR en Viveport

https://www.viveport.com/d8af6f34-33a4-4fe4-8114-4d429a6f7c75

Imágen de la publicación

https://webbtelescope.org/contents/news-releases/2020/news-2020-47?itemsPerPage=50#section-id-2